

# PROGRAMME PERFECTIONNEMENT

## CARTES

- Stratégie en flan à SA
- Communication en flan à SA
- Gêner les communication du déclarant
- Course de vitesse – Choix de la couleur à affranchir
- L'adversaire dangereux - partie 1 et 2
- Maniement de couleur – partie 1 – 2 et 3

## DONNES

- Théorie du singleton à SA
- les mains fortes
- ouverture 2 SA
- ouverture 2 T
- les réveils
- Réveils au palier de 1
- Réveils de 2 ème tour
- Interventions bicolores
- interventions et réveils suite
- Intervention du joueur n° 4
- intervention suite ouverture 1 SA